

RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT

„Otthonfelújítási támogatás? Támogatjuk!”

promóció

2025

1. A játék Meghirdetője és Szervezője

A Baumit Kft. (2510 Dorog, Baumit út 1). (továbbiakban Meghirdető) a „Otthonfelújítási támogatás? Támogatjuk!” promóció (továbbiakban: Játék) szervezésével az ID-Pentacom Kft-t (1063 Budapest, Anker köz 2-4., továbbiakban: Szervezőt) bízta meg.

2. Részvételi feltételek

A Játékban kizárólag az vehet részt, aki az alábbi együttes feltételeknek megfelel

- a.) a Játék időpontjában 18. életévét betöltött, magyar állampolgárságú devizabelföldi természetes személy (továbbiakban: Játékos) (és a Játékos regisztrációjához kapcsolódóan a regisztrációban feltüntetett építőanyag kereskedő cég, azaz magyar honosságú jogi személy) aki nem esik a 10. pontban meghatározott kizárt személyek körébe,
és aki
- b.) a Játék ideje alatt valós adataival regisztrál a baumitajandek.hu honlapon
és
- c.) elfogadja az adatkezelési tájékoztatót.

A Játékban azokkal a Baumit hőszigetelő rendszerekkel lehet részt venni, amelyeket a Baumit termékeket árusító kereskedésekben vásároltak a 3., 4., és 5. pontban megjelölt részvételi feltételek szerint.

Csak azok a – 3. pontban részletezett – Baumit hőszigetelő rendszer termékek vesznek részt a promócióban, melyek Családi házak hőszigetelésére lettek felhasználva. Családi háznak minősül a Játék szerint az az 1-3 lakásos, nem társasházként nyilvántartott lakó vagy nyaraló épület (önálló családi ház, ikerház, sorházi épületrész vagy házrész, továbbiakban: Családi ház), ahol életvitelszerűen élnek vagy azt nyaralásra, pihenésre használják. A Játékban való részvétel feltétele a Családi házról készült fotó feltöltése (Isd. 4.3. pontban részletezett módon).

A Játékosnak regisztrálnia, majd a szükséges adatok feltöltésével pályáznia (továbbiakban: Pályázat) kell a baumitajandek.hu honlapon.

A Játékban való részvétel a jelen hivatalos Részvételi- és játékszabályzat elfogadását jelenti.

A promócióban való részvétel feltétele, hogy a weboldal működéséhez feltétlenül használandó cookie-kat elfogadja.

3. A Játékban résztvevő Baumit termékek

- 3.1. A játékban kizárólag teljes – 3.2. pontban meghatározott –, minden rendszerelemet tartalmazó, Baumit hőszigetelő rendszer vásárlásával lehet részt venni. Más gyártótól származó rendszerelemek, vagy hiányos Baumit rendszer vásárlása esetén a Játékban nem lehet részt venni.
- 3.2. A Baumit hőszigetelő rendszer az alábbi kötelező rendszerelemeket tartalmazza, továbbiakban, mint „Baumit hőszigetelő rendszer”:
 - 3.2.1. ragasztótapasz,
 - 3.2.2. erősítő háló,
 - 3.2.3. alapozó,
 - 3.2.4. színes vakolat.
- 3.3. A Játékban való részvétel feltétele legalább 100 m² felületre elegendő Baumit hőszigetelő rendszer megvásárlása, mely kizárólag Családi ház hőszigetelésére használható fel.
- 3.4. A Játékban résztvevő Baumit hőszigetelő rendszerek két típusban definiálhatók, melyek:
 - 3.4.1. Termékcsoport szerinti rendszerek: Baumit open, Baumit Star EPS, Baumit Star ásványi, Baumit Pro, és a Baumit Duo hőszigetelő rendszerek. Lsd. részletesen a 3.6. pontban.
 - 3.4.2. Rendszerfüggetlen Baumit hőszigetelő rendszer: a 3.5. pont szerint felsorolt rendszerelemekből, igény szerint, az alkalmazástechnikai előírások betartásával egyedileg összeállított rendszer. Kötelező rendszerelemek: ragasztótapasz, erősítő háló, alapozó, színes vakolat.

3.5. A hőszigetelő rendszereknek a következő rendszerelemekből kell összeállniuk:

3.5.1. Baumit ragasztótapasz, mely lehet

- openContact,
- StarContact White,
- StarContact,
- ProfiContact,
- DuoContact.

3.5.2. Baumit erősítő háló (üvegszövet), mely lehet

- Baumit StarTex üvegszövet,
- Baumit 160 gr-os üvegszövet (StarTex Plus),
- Baumit Felirat nélküli üvegszövet.

3.5.3. Baumit alapozó, mely lehet

- PremiumPrimer,
- UniPrimer.

3.5.4. Baumit színes vakolat, mely lehet

- StarTop,
- PuraTop,
- openTop,
- SilikonTop,
- SilikatTop,
- GranoporTop,
- DuoTop,
- CreativTop,
- MosaikTop.

3.5.5. A Baumit az általa forgalmazott teljes hőszigetelő rendszereire (open, Star, Star EPS, Star ásványi, Pro) vállal 25+5 éves rendszergaranciát. A jelen játékban résztvevő rendszerelemek, úgy mint: ragasztótapasz, üvegszövet, alapozó, vakolat NEM a teljes hőszigetelő rendszer (tekintettel a hőszigetelő lemez hiányára), így ebben az esetben, a 25+5 éves rendszergarancia NEM érvényesíthető.

3.6. A játékban résztvevő termékcsoportok részletesen a következők (a termékek mellett feltüntetett számok a minimális anyagszükségletet jelölik):

3.6.1. Baumit open homlokzati hőszigetelő rendszer

- openContact ragasztótapasz (9 kg/m²)
- StarTex / üvegszövet (1,1 fm/m²)
- PremiumPrimer alapozó (0,2 kg/m²)
- openTop // CreativTop vakolat

3.6.2. Baumit Star homlokzati hőszigetelő rendszer (EPS)

- StarContact vagy StarContact White ragasztótapasz (8 kg/m²)
- StarTex / üvegszövet (1,1 fm/m²)
- PremiumPrimer alapozó (0,2 kg/m²) vagy a StarContact White ragasztótapasz alkalmazásakor az alapozó elhagyható
- StarTop / PuraTop / SilikonTop / CreativTop vakolat

3.6.3. Baumit Star homlokzati hőszigetelő rendszer (ásványi)

- StarContact vagy StarContact White ragasztótapasz (8 kg/m²)
- StarTex / üvegszövet (1,1 fm/m²)
- PremiumPrimer alapozó (0,2 kg/m²) vagy a StarContact White ragasztótapasz alkalmazásakor az alapozó elhagyható
- StarTop / PuraTop / SilikatTop / CreativTop vakolat

3.6.4. Baumit Pro homlokzati hőszigetelő rendszer

- ProfiContact ragasztótapasz (8 kg/m²)
- StarTex / üvegszövet (1,1 fm/m²)
- UniPrimer alapozó (0,2 kg/m²)
- GranoporTop / PuraTop / CreativTop vakolat

3.6.5. Baumit Duo homlokzati hőszigetelő rendszer

- DuoContact ragasztótapasz (8 kg/m²)
- StarTex üvegszövet (1,1 fm/m²)
- UniPrimer alapozó (0,2 kg/m²)
- DuoTop vakolat

4. A promóció mechanizmusa, a regisztráció és a pályázat

- 4.1. A Játékos a baumitajandek.hu weboldal regisztrációs felületén a 4.3. pontban részletezett adatok megadásával tud regisztrálni. A regisztrációhoz nem feltétlenül kell még rendelkeznie minden adattal, például a vásárlást igazoló számlával, vagy a családi ház képével, mert azok a Játék teljes ideje alatt feltölthetők.
- 4.2. A regisztráció akkor válik érvényes Pályázattá, amikor a 2., 3. és 5. pontnak megfelelően vásárolt Baumit hőszigetelő rendszerről szóló számlát és minden egyéb a 4.3. pontban megjelölt adatot megadott a regisztrációs felületen, és Meghirdető a Játék ideje alatt, illetve lezárását követően a pályázatot ellenőrizte és azt minden feltételben megfelelőnek találta.
- 4.3. A regisztrációs felületen fel kell tölteni a következőket, annak érdekében, hogy a regisztráció és a Pályázat érvényes legyen:
 - 4.3.1. A Játékos adatai
 - a Játékos neve *(kötelező)*,
 - a Játékos elérhetősége: telefonszáma és e-mail címe *(kötelező)*,
 - a Játékos postai értesítési címe *(kötelező)*.
 - 4.3.2. A projekt (építkezés) adatai:
 - a családi ház címe ahová vásárolták a hőszigetelő rendszert, (egy lakossági címen szereplő családi ház csak egy alkalommal regisztrálható, abban az esetben is, ha a teljes homlokzat felülete többszörösen meghaladta a feltételként megadott 100 m²-t, illetve, ha több számla került kiállításra) *(kötelező)*.
 - A kereskedő cég neve, aki értékesítette a megvásárolt Baumit hőszigetelő rendszert *(kötelező)*.
 - A kivitelező (cég) neve *(nem kötelező)*.
 - 4.3.3. A vásárlást igazoló számla vagy számlák kép (jpg, png, stb.) vagy pdf formátumban *(kötelező, de utólag is feltölthető a Játék teljes időtartama alatt)*. A feltöltött számlá(k)on **olvashatóan** kell szerepelnie a következő adatoknak:
 - a vásárlás dátuma,
 - a kereskedés neve, címe, ahol megvásárlásra került a Baumit hőszigetelő rendszer,
 - a Baumit hőszigetelő rendszer elemei tételenként, **termékeként részletesen feltüntetve**.
 - 4.3.4. A Családi házról készült külső, jó minőségű fénykép(ek) kép (jpg, png, stb.) vagy pdf formátumban az **elkészült új, vagy készülőfélben lévő** homlokzati hőszigetelésről *(kötelező, de utólag is feltölthető a Játék teljes időtartama alatt)*. Amennyiben a Játékos olyan képet tölt fel, ahol nem látszik egyértelműen a homlokzati hőszigetelési munkálatok elkezdése, akkor a pályázat nem érvényes. „Ilyen volt, ilyen lett” felvételeket a Meghirdető szívesen fogad. Ha a Játékos nem olyan képet tölt fel, amelyen egyértelműen megállapítható, hogy Családi házról van szó, akkor kizárható a Játékból. A Családi házról készült fényképet Meghirdető és/vagy Szervező a Játékos előzetes engedélye nélkül nem használhatja fel semmilyen kommunikációs célra és nem adja ki harmadik személynek.
 - 4.3.5. A Pályázathoz szükséges adatokat és felöltendő dokumentumokat a Játékosnak magának kell megadnia/feltöltenie a baumitajandek.hu weboldalon, a Játék Meghirdetője és Szervezője a zárt számítógépes rendszerben a pályázatokhoz nem tud adatokat felvinni, vagy azoknál adatokat módosítani még Játékos kérésére sem. Játékos ezen adatokat a regisztrációt követően utólag is bármikor tudja módosítani a játék teljes időtartama alatt a Weboldalon.
- 4.4. A regisztrációról visszaigazoló e-mailt kap a regisztráló Játékos, amely tartalmazza az általa megadott adatokat, egy véletlenszerűen generált biztonságos egyedi jelszót, valamint egy négy számjegyű, véletlenszerűen generált egyedi kódot, mely a regisztráló saját, egyedi azonosító kódja.
- 4.5. A Játékos a játék során a regisztrációkor megadott e-mail címe és a visszaigazoló e-mailben kapott jelszava segítségével a Weboldalon bármikor beléphet, ahol tájékozódhat az általa benyújtott Pályázat státuszáról, annak érvényességéről / érvénytelenségéről, valamint módosíthatja, kiegészítheti pályázatát. Minden a pályázatot érintő módosításáról a Játékos automatikus értesítő e-mailt kap a pályázat módosított adataival.
- 4.6. A Játékos a játék lezárását követően 2025-12-19 08:00 órától 2026-01-31 15:00 óráig a regisztráció visszaigazoló e-mailben kapott egyedi azonosító kódja megadásával tudja ellenőrizni pályázata végső státuszát, illetve nyereseményét a Weboldalon. Ezt az ellenőrzést elvégezheti a 4.5. pontban leírt módon is, belépve a Weboldalra. (A belépést követően ekkor már a pályázat módosítására nincs lehetőség csak annak státusza és a nyeresemény látható.)
- 4.7. A Játékos által beküldött regisztrációs adatok manuálisan ellenőrzésre kerülnek a Meghirdető adminisztrátora által. Amennyiben a feltöltött adatok hiányosak, nem érthetők vagy a vásárlást

igazoló számla, vagy a családi ház fotója nem látható jól, akkor a Meghirdető adminisztrátora a Játékoskal e-mailen felveszi a kapcsolatot és felkéri a hiányzó, hibás vagy nem látható adatok, képek beküldésére. A hiánypótlásra való felszólítás folyamatos, vagyis minden hónap lezárását követő 2. hónap első napjától a Meghirdető adminisztrátora e-mailben megkeresi a Játékosokat és kéri a hiányzó adatok pótlására. Az utolsó hiánypótlásra történő felkérés 2025. december 5-ig kerül kiküldésre, majd a hiánypótlást 2025. december 12-ig tudja megtenni a játékos. A Szervező és a Meghirdető semmilyen további felelősséget nem vállal azért, ha a Játékos az e-mailre a hiánypótlás határidejéig nem válaszol és/vagy nem tölti fel adatait feldolgozható módon, vagy a megadott adatok alapján nem elérhető.

- 4.8. A 4.4. pontban említett visszaigazoló e-mail csak a regisztráció tényét jelzi, nem a Pályázat Meghirdető vagy Szervező általi elfogadását, vagy a Pályázat érvényességét. A beküldött Pályázatokat folyamatosan (havonta egyszer, minden hónap lezárását követő hónap végéig), de legkésőbb a játékidőszak lezárását követően 2025. december 18-ig a Meghirdető ellenőrzi, hogy megfelelnek-e jelen Játékszabályzatban foglaltaknak. Amely Pályázat nem felel meg a kiírásnak, és a kért hiánypótlás a határidőig nem érkezik be, akkor az adott pályázat érvénytelen.
- 4.9. A Játékban leadott pályázat érvényességét csak az befolyásolja, hogy a Pályázat megfelelt-e a kiírásnak, vagyis érvényes-e vagy sem.
- 4.10. A játékban csak az(ok) a beküldött számla/számlák vehetnek részt, amelyeken a Baumit termékeket abban a mennyiségben vásárolták meg a 3. pontban meghatározott hőszigetelő rendszerelemekből, amennyi az anyagszükségleteknek megfelel és minimum 100 m²-es felületre elegendő és Családi házra kerültek felhasználásra.
- 4.11. Egy Pályázathoz több nyugta vagy számla is feltölthető – akár eltérő időpontokban is, a Játék végéig –, Szervező és Meghirdető így biztosít lehetőséget arra, hogy a számlák együttesen érjék el a minimálisan meghatározott 100 m²-es hőszigetelő rendszer felületet.

5. A Játék időtartama

A Játék 2025. március 1. reggel 8 órától 2025. november 30. 24 óráig tart. A játékban érvényesen regisztrálható, pályázható a 2025. március 1. reggel 8 órától 2025. november 30. napján 24 óráig kiállított számla. A játékban regisztrálni, Pályázatot feltölteni vagy az adatokat módosítani 2025. március 1. reggel 8 órától 2025. november 30. 24 óráig lehet. Ezen dátum után a rendszer lezár és a feltöltött pályázatokban már semmilyen módosítási lehetőség nincs.

6. Ajándék, nyeremény:

- 6.1. Minden, a Játék időtartama alatt beérkezett és a 2., 3., 4. és 5. pontban feltüntetett feltételeknek megfelelő érvényes Pályázatot benyújtó bruttó 150 000,- forint, azaz százötvenezer forint értékű Praktiker ajándékutalványt kap.
- 6.2. A Praktiker ajándékutalvány nem névre szóló és a kiállításától számított felhasználási határidejét a Praktiker szabja meg. A Szervező postai úton küldi ki az ajándékutalványt. Az ajándékutalvány beváltásával kapcsolatosan a Meghirdető vagy Szervező semmilyen felelősséget nem vállal. Az ajándékutalvány kiállításának dátumát nem a Meghirdető és/vagy Szervező határozza meg, ezért arra sem a Meghirdető, sem a Szervező nincs hatással, hogy az ajándékutalvány a nyertesnek történő átadás/kiküldés után pontosan mennyi ideig használható.
- 6.3. A Játék lezárását követően véletlenszerű gépi sorsolással az érvényes pályázatot leadott Játékosok közül öt darab Nyertes és öt darab Tartalék Nyertes sorsolnak ki, akik maximum 2,5 millió Ft, azaz kettőmillió-ötszáz ezer Forint értékhatárig visszanyerik a hőszigetelésének árát.
- 6.4. A sorsolás időpontja: 2025. december 19. 10:00 óra, helye: az ID-Pentacom Kft-t (1063 Budapest, Anker köz 2-4.).
- 6.4. A sorsolásról jegyzőkönyv kerül rögzítésre. A nyereményjáték résztvevői közül a Nyertes megállapításához a Meghirdető kizárólag a saját rendszereiben nyilvántartott adatokat veszi figyelembe.
- 6.5. A nyereményjáték Nyertesét a Meghirdető saját rendszerében tárolt adatok alapján azonosítja, majd a megadott elérhetőségein felveszi vele a kapcsolatot.

Ha a Nyertesnek küldött e-mailre annak kézhezvételét követő 2 munkanapon belül nem érkezik válasz, az azt követő 2 munkanapon összesen legfeljebb 3 alkalommal a Meghirdető telefonon próbálja meg a kapcsolatfelvételt. Ha a következő 2 munkanapon egyik csatornán sem sikerül a Meghirdetőnek kapcsolatba lépnie a Nyertessel, akkor sikertelennek minősül a „*Otthonfelújítási támogatás? Támogatjuk!*” nyereményjáték kapcsolatfelvétel. Ez esetben az ajándékokra való

jogosultság elvész, a Nyertes később nem érvényesítheti a nyeremény átvételi igényét. Ezt követően a Meghirdető a Tartalék nyertest értesíti és felveszi vele a kapcsolatot.

A sorsolást követően a Meghirdető minden alkalommal ellenőrzi, hogy a Nyertes személy a nyereményjátékból kizártak körébe tartozik-e. Ha a kisorsolt Nyertes a kizártak körébe tartozik, akkor új Nyertes sorolása szükséges. Az új Nyertes esetében is ellenőrzésre kerülnek a kizárási feltételek, és ha az új Nyertes is ebbe a körbe tartozik, a Meghirdető/Szervező addig sorsol újra, amíg olyan Nyertest kap, aki egyik szempont szerint sem zárható ki a játékból.

7. A vásárlást igazoló dokumentumok

A Játékban való részvétel további feltétele az is, hogy a Játékos az eredeti nyugtá(ka)t/számlá(ka)t/blokk(ka)t (a nyugta, számla és a blokk a továbbiakban együttesen úgy is mint: a Blokk vagy Számla) megőrizze és eredetiben bemutassa a Meghirdetőnek abban az esetben, ha a Meghirdető értesíti a Játékost, mint Nyertest. Csak azt a vásárlást igazoló blokkot / számlát fogadja el a meghirdető érvényesnek, amelyeken a Játékban résztvevő termékek – **Baumit márkanevet** is tartalmazó – megnevezése **tételezen** is szerepel. A Játékos kérhet tételes, a saját nevére és címére szóló számlát a vásárlás igazolásaként, az így elkészített – AP Kódot, Blokk kibocsátási dátumot és időpontot, valamint a Baumit márkanevet is tartalmazó termékmegnevezéseket feltüntető – számlákat is érvényesnek fogadja el a Szervező a Blokk helyett.

A Meghirdető **szállítólevelet nem tud elfogadni**, mint vásárlást igazoló dokumentumot!

A vásárlást igazoló Blokkon a 4.3.1. pont szerint megadott **regisztráló játékos adatait** kell feltüntetni. Ha a Blokk szereplő adatok (név, cím) nem egyezik meg a regisztrációs adatokkal, akkor az a promócióból való kizárást vonhatja maga után.

8. A nyeremények átvétele

- 8.1. Az ajándékutalvány kizárólag akkor vehető át, ha a Nyertes a számla eredeti példányával igazolni tudja a vásárlását a Baumit termékekről. Csak a valós adatokat tartalmazó regisztrációk, Pályázatok tekinthetők érvényesnek, és ezek vesznek részt a Játékban. A regisztrációk elektronikus hibáiból fakadó téves vagy nem megvalósult, illetve a hiányos adatokkal feltöltött regisztrációkért a Meghirdető vagy Szervező felelősséget nem vállal. Amennyiben a regisztrációk, Pályázatok nem felelnek meg a 2., 3., 4. és 5. pontban meghatározott részvételi feltételeknek, a Meghirdető jogosult azokat a Játékból kizárni.
- 8.2. A Szervező és/vagy Meghirdető az érvénytelen Pályázatot benyújtó Játékosokat külön e-mailben vagy telefonon nem értesíti. Játékos a baumitajandek.hu oldalra belépve a saját adataival nézheti meg a Pályázata státuszát, azt, hogy jogosult-e az ajándékutalványra vagy sem. Részletesen lásd a 4.4. – 4.6. pontokban foglaltakat.
- 8.3. A Játékos a saját státuszát 2025. május 10-én 8 órától 2026. január 31-én 15 óráig láthatja, ha belép a regisztrációkor megadott adataival a baumitajandek.hu weboldalra. Részletesen lásd a 4.4. – 4.6. pontokban foglaltakat.
- 8.4. Az érvényes Pályázatot feltöltő Játékosok bruttó 150 000 Ft értékű Praktiker ajándékutalványt kapnak. Az ajándékutalvány átadása érdekében a Meghirdető adminisztrátora felveszi a Játékosal a kapcsolatot a regisztrációkor megadott elérhetőségeken és egyeztet a Játékosal az ajándékutalvány átadását illetően. Ha a regisztrációkor megadott adatokon a Játékos nem érhető el, akkor a Meghirdetőt, Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli azért, mert az ajándékutalványt nem tudta átadni. Az ajándékutalványt a Magyar Posta kézbesíti (papír alapú ajándékutalvány). A Játékos a Magyar Posta kézbesítésekor aláírásával igazolja az ajándékutalvány átvételét.
- 8.5. A Játék lezárását követően, 2025. december 18-ig minden érvényes pályázatot leadott Játékos részt vesz a „*Otthonfelújítási támogatás? Támogatjuk!*” online sorsoláson, melyben véletlenszerű gépi sorsolással egy Nyertes, és egy Tartalék nyertes kerül kisorsolásra. A Nyertes értesítése a regisztráció során megadott kapcsolattartói elérhetőségein történik. Amennyiben a megkeresésre a Nyertes 2 munkanapon belül nem válaszol, a Tartalék nyertes lesz jogosult a nyeremény felhasználására.
- 8.5. A 6.3. pontban foglaltak szerinti Nyertes Játékosnak a Meghirdető a nyereményösszeg átutalásához szükséges adatokat bekérő adatlapot küld e-mailben 2025. december 31-ig, illetve kérheti a vásárlást igazoló blokkok eredetijének bemutatását.
- 8.6. A 6.5. pontban foglaltak szerinti Nyertes Játékosnak legkésőbb 2026. január 8-ig kell a 8.5. pontban foglaltaknak hiánytalanul eleget tennie, majd ezt követően 45. munkanapon belül sor kerül a nyereményösszeg átutalására. A Nyertes Játékost a Meghirdető felkéri, hogy saját érdekében

szíveskedjenek együttműködni, hogy a pénzüsszegek átutalására legkésőbb a kiértékelést követő 45 munkanapon belül kerüljön sor. Ha ezen együttműködésnek a Nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremények időben való átadása meghiúsul, ez a Meghirdető Baumit Kft. terhére fel nem róható. A Meghirdető a nyeremények átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani. Ezen határidőn túl a Nyertes a nyeremény átvételére jogszerűen már nem tarthat igényt.

- 8.7. A Meghirdető a nyeremény átadásáig kizárhatja a Nyertest abban az esetben, ha a nyereményt azért nem lehet átadni, mert a feltüntetett személyes adatok nem valósak, vagy tévesek, vagy a Nyertes egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi és alaki feltételeknek.
- 8.8. A Nyertes téves adatszolgáltatásából eredően a Meghirdetőt felelősség nem terheli.
- 8.9. A nyeremény másra át nem ruházható. A nyereményhez tartozó SZJA fizetési kötelezettséget a Meghirdető viseli, azonban egyéb felmerülő költségek a Nyertes részéről a Nyertest terhelik.

9. Adatkezelési szabályok

- 9.1. Ha a Játékos regisztrációját a Meghirdetőnek elküldi, azzal elfogadja a jelen Részvételi- és játékszabályzatot, továbbá amennyiben külön, önkéntes és kifejezett beleegyezését adja, hogy személyes adatai a Szervező adatbázisába kerüljenek, azokat a Szervező és/vagy Meghirdető – a Játékos esetleges tiltási nyilatkozatának kézhezvételéig – minden további ellenszolgáltatás és engedélyezés nélkül kizárólag a promócióban való részvétel céljából felhasználhatja a Játékos által megismert adatvédelmi tájékoztatóban foglaltaknak megfelelően. Az adatszolgáltatás önkéntes. A promócióban részt vevő tudomásul veszi, hogy adatairól bármikor tájékoztatást kérhet, valamint kérheti azok helyesbítését vagy törlését a 9.3. pontba feltüntetett címeiken.
- 9.2. Az adatkezelési tájékoztató 7.2 pontja alapján a Szervező az ID-Pentacom Kft., aki az adatokat az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény, valamint a további vonatkozó jogszabályok rendelkezései szerint kezeli.
- 9.3. Az a Játékos, aki nem kívánja, hogy a Szervező a személyes adatait kezelje, adatai törlését a nyilvántartásból bármikor írásban indoklás nélkül kérheti a következő címen: ID-Pentacom Kft., 1063 Budapest, Anker köz 2-4., vagy a következő e-mail címen: info@pentacom.hu. A Játékos ugyanezen a címen, illetve e-mail címen kérheti adatai helyesbítését is.
- 9.4. Az adatszolgáltatás önkéntes, azonban a Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben nem adja meg a Játék lebonyolításához szükséges, a jelen Részvételi- és Játékszabályzat 4. pontjában megjelölt adatait vagy amennyiben azok törlését kéri a nyeremény átadását megelőzően, az a Játékból való kizárásához vezet; valamint amennyiben jogszálló a Meghirdető / Szervező részére kötelező adatkezelést ír elő, a Játékos által kért törlésnek a Meghirdető / Szervező csak ezen kötelező adatkezelést követően tud eleget tenni.
- 9.5. A Szervező ID-Pentacom Kft., és a Meghirdető a Játékos személyes adatait nem adja ki további harmadik személyeknek a Játékos előzetes, megfelelő tájékoztatáson alapuló hozzájárulása nélkül.

10. A Játékból kizártak köre

- 10.1. A Játékból ki vannak zárva a Baumit Kft. (Meghirdető) dolgozói és a Játék lebonyolításában résztvevő cég (Szervező), alkalmazottai és ezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 10.2. Amennyiben a Nyertes Játékos cselekvőképességében korlátozott úgy a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, valamint a nyeremény átvételére csak a törvényes képviselőjével együtt jogosult. A Játékban cselekvőképtelenek még a törvényes képviselőjük útján sem vehetnek részt.
- 10.3. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Szabályzatot az érintettek előzetes értesítése mellett egyoldalúan, bármikor módosítsa, valamint, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely, a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.

Budapest, 2025. február 28.