

RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT

„BAUMIT HŐSZIGETELŐ RENDSZERREL RÉTEGRŐL RÉTEGRE NYERHET!!”

nyereményjáték
2020

1. A nyereményjáték Meghirdetője és Szervezője

A Baumit Kft. (2510 Dorog, Baumit út 1). (továbbiakban Meghirdető) a „Nyerje vissza Baumit hőszigetelő rendszere árát!” nyereményjáték (továbbiakban: Játék) szervezésével az ID-Pentacom Kft-t (1063 Budapest, Anker köz 2-4., továbbiakban: Szervezőt) bízta meg.

2. Részvételi feltételek

A Játékban kizárólag az vehet részt, aki az alábbi együttes feltételeknek megfelel

- a.) a Játék időpontjában 18. életévét betöltött, magyar állampolgárságú devizabelföldi természetes személy (továbbiakban: Játékos) (és a Játékos regisztrációjához kapcsolódóan a regisztrációban feltüntetett építőanyag kereskedő cég, azaz magyar honosságú jogi személy) aki nem esik a 10. pontban meghatározott kizárt személyek körébe,
- és aki
- b.) a Játék ideje alatt valós adataival regisztrál a baumitajadek.hu honlapon
- és
- c.) elfogadja az adatkezelési nyilatkozatot.

A Játékban azokkal a Baumit hőszigetelő rendszerekkel lehet részt venni, amelyeket a Baumit termékeket árusító kereskedésekben vásároltak a 3., 4., és 5. pontban megjelölt részvételi feltételek szerint.

Csak azok a – 3. pontban részletezett – Baumit hőszigetelő rendszer termékek vesznek részt a nyereményjátékban, melyek Családi házak hőszigetelésére lettek felhasználva. Családi háznak minősül a Játék szerint az az 1-3 lakásos, nem társasházként nyilvántartott lakó vagy nyaraló épület (önálló családi ház, ikerház, sorházi épületrész vagy házrész, továbbiakban: Családi ház), ahol életvitelszerűen élnek vagy azt nyaralásra, pihenésre használják. A Játékban való részvétel feltétele a Családi házról készült fotó feltöltése (Lsd. 4.3. pontban részletezett módon).

A Játékosnak regisztrálnia, majd a szükséges adatok feltöltésével pályáznia (továbbiakban: Pályázat) kell a baumitajadek.hu honlapon.

A Játékban való részvétel a jelen hivatalos Részvételi- és játékszabályzat elfogadását jelenti.

A nyereményjátékban való részvétel feltétele, hogy a weboldal működéséhez feltétlenül használandó cookiekat elfogadja.

3. A Játékban résztvevő Baumit termékek

- 3.1. A játékban kizárólag teljes – 3.2. pontban meghatározott –, minden rendszerelemet tartalmazó, Baumit hőszigetelő rendszer vásárlásával lehet részt venni. Más gyártótól származó rendszerelemek, vagy hiányos Baumit rendszer vásárlása esetén a Játékban nem lehet részt venni.
- 3.2. A Baumit hőszigetelő rendszer az alábbi kötelező rendszerelemeket tartalmazza, továbbiakban, mint „Baumit hőszigetelő rendszer”:
 - 3.2.1. ragasztótapasz,
 - 3.2.2. hőszigetelő lemez,
 - 3.2.3. erősítő háló,
 - 3.2.4. alapozó,
 - 3.2.5. színes vakolat.
- 3.3. A Játékban való részvétel feltétele legalább 100 m² felületre elegendő Baumit hőszigetelő rendszer megvásárlása, mely kizárólag Családi ház hőszigetelésére használható fel.
- 3.4. A játékban a **Baumit Duo (DuoTop és DuoContact) termékei nem vesznek részt.**
- 3.5. A Játékban résztvevő Baumit hőszigetelő rendszerek két típusban definiálhatók, melyek:
 - 3.5.1. Termékcsoport szerinti rendszerek: Baumit open, Baumit Star EPS, Baumit Star ásványi és a Baumit Pro hőszigetelő rendszerek. Lsd. részletesen a 3.7. pontban.
 - 3.5.2. Rendszerfüggetlen Baumit hőszigetelő rendszer: a 3.6. pont szerint felsorolt rendszerelemekből, igény szerint, az alkalmazástechnikai előírások betartásával egyedileg

összeállított rendszer. Kötelező rendszerelemek: ragasztótapasz, hőszigetelő lemez, erősítő háló, alapozó, színes vakolat.

3.6. A hőszigetelő rendszereknek a következő rendszerelemekből kell összeállniuk:

3.6.1. Baumit ragasztótapasz, mely lehet

- openContact,
- StarContact White,
- StarContact,
- ProfiContact

3.6.2. Baumit hőszigetelő lemez (vastagsága nem meghatározott), mely lehet

- open plus
- open reflect,
- o openTherm,
- o StarTherm grafit reflex,
- o StarTherm EPS grafitos,
- o ProTherm,
- o StarTherm Mineral

3.6.3. Baumit erősítő háló (üvegszövet), mely lehet

- StarTex Baumit üvegszövet
- Baumit 160 gr-os üvegszövet
- Baumit logós üvegszövet

3.6.4. Baumit alapozó, mely lehet

- PremiumPrimer,
- UniPrimer

3.6.5. Baumit színes vakolat, mely lehet

- NanoporTop,
- openTop,
- StarTop,
- SilikonTop,
- SilikatTop,
- PuraTop
- GranoporTop.
- CreativTop
- MosaikTop

3.7. A játékban résztvevő termékcsoportok részletesen a következők (a termékek mellett feltüntetett számok a minimális anyagszükségletet jelölik):

3.7.1. Baumit open homlokzati hőszigetelő rendszer

- openContact ragasztótapasz (9 kg/m²)
- open plus / open reflect / openTherm homlokzati hőszigetelő lemez
- StarTex / üvegszövet (1,1 fm/m²)
- PremiumPrimer alapozó (0,2 kg/m²)
- openTop

3.7.2. Baumit Star homlokzati hőszigetelő rendszer (EPS)

- StarContact vagy StarContactWhite ragasztótapasz (8 kg/m²)
- StarTherm (grafit reflex / EPS grafitos) homlokzati hőszigetelő lemez
- StarTex / üvegszövet (1,1 fm/m²)
- PremiumPrimer alapozó (0,2 kg/m²) vagy a StarContact White ragasztótapasz alkalmazásakor az alapozó elhagyható
- SilikonTop vakolat

3.7.3. Baumit Star homlokzati hőszigetelő rendszer (ásványi)

- StarContact vagy StarContactWhite ragasztótapasz (8 kg/m²)
- StarTherm Mineral homlokzati hőszigetelő lemez
- StarTex / üvegszövet (1,1 fm/m²)
- PremiumPrimer alapozó (0,2 kg/m²) vagy a StarContact White ragasztótapasz alkalmazásakor az alapozó elhagyható
- SilikatTop vakolat

3.7.4. Baumit Pro homlokzati hőszigetelő rendszer

- ProfiContact ragasztótapasz (8 kg/m²)
- ProTherm homlokzati hőszigetelő lemez
- StarTex / üvegszövet (1,1 fm/m²)
- UniPrimer alapozó (0,2 kg/m²)
- GranoporTop vakolat

4. A promóció mechanizmusa, a regisztráció és a pályázat

- 4.1. A Játékos a baumitajandek.hu weboldal regisztrációs felületén a 4.3. pontban részletezett adatok megadásával tud regisztrálni. A regisztrációhoz nem feltétlenül kell még rendelkeznie minden adattal, például a vásárlást igazoló számlával, vagy a családi ház képével, mert azok a Játék teljes ideje alatt feltölthetők.
- 4.2. A regisztráció akkor válik érvényes Pályázattá, amikor a 2., 3. és 5. pontnak megfelelően vásárolt Baumit hőszigetelő rendszerről szóló számlát és minden egyéb a 4.3. pontban megjelölt adatot megadott a regisztrációs felületen, és Meghirdető a Játék ideje alatt, illetve lezárását követően a pályázatot ellenőrizte és azt minden feltételben megfelelőnek találta.
- 4.3. A regisztrációs felületen fel kell tölteni a következőket, annak érdekében, hogy a regisztráció és a Pályázat érvényes legyen:
 - 4.3.1. A Játékos adatai – kötelezően kitöltendő már a regisztrációnál:
 - a családi ház címe ahová vásárolták a hőszigetelő rendszert, (egy lakossági címen szereplő családi ház csak egy alkalommal regisztrálható, abban az esetben is, ha a teljes homlokzat felülete többszörösen meghaladta a feltételként megadott 100 m²-t, illetve, ha több számla került kiállításra),
 - a Játékos neve,
 - a Játékos elérhetősége: telefonszáma és e-mail címe,
 - a Játékos postai értesítési címe.
 - 4.3.2. A kereskedő cég neve, aki értékesítette a megvásárolt Baumit hőszigetelő rendszert, kötelezően feltöltendő már a regisztrációnál.
 - 4.3.3. A kivitelező vagy kivitelező cég neve, aki a hőszigetelési munkákat elvégezte a családi házon, kötelezően feltöltendő már a regisztrációnál.
 - 4.3.4. A vásárlást igazoló számla kép (jpg, png, stb.) vagy pdf formátumban, melyet a Játék teljes időtartama alatt fel lehet tölteni, és melyen **olvashatóan** szerepelnek a következők:
 - a vásárlás dátuma
 - a kereskedés neve, címe, ahol megvásárlásra került a Baumit hőszigetelő rendszer
 - a Baumit hőszigetelő rendszer elemei tételenként, **termékenként részletesen feltüntetve**
 - 4.3.5. A Családi házról készült külső, jó minőségű fénykép (jpg, png, stb.) vagy pdf formátumban az **elkészült új, vagy készülőfélben lévő** homlokzati hőszigetelésről, melyet a Játék teljes időtartama alatt fel lehet tölteni. Amennyiben a Játékos olyan képet tölt fel, ahol nem látszik egyértelműen a homlokzati hőszigetelési munkálatok elkezdése, akkor a pályázat nem érvényes. „Ilyen volt, ilyen lett” felvételeket a Meghirdető szívesen fogad. Ha a Játékos nem olyan képet tölt fel, amelyen egyértelműen megállapítható, hogy Családi házról van szó, akkor kizárható a Játékból. A Családi házról készült fényképet Meghirdető és/vagy Szervező a Játékos előzetes engedélye nélkül nem használhatja fel semmilyen kommunikációs célra és nem adja ki harmadik személynek.
 - 4.3.6. A Pályázathoz felöltendő dokumentumokat a Pályázónak magának kell felöltenie és a Pályázó tudja ezt módosítani is. A Játék Meghirdetője és Szervezője a zárt számítógépes rendszerbe nem tud felvinni adatokat.
- 4.4. A regisztráció sorrendjét a regisztráció pontos ideje (nap, óra, perc, másodperc) határozza meg, melyet számítógép rögzít. A számítógépes regisztrációs rendszer zárt.
- 4.5. A regisztrációról válasz e-mailt kap a regisztráló Játékos, amely tartalmazza az általa megadott adatokat, valamint tartalmaz egy négy számjegyű, véletlenszerűen generált kódot, mely a regisztráló saját, egyedi azonosító kódja. A Játékos a játék során saját adatait megadva és belépve az online felületre a baumitajandek.hu oldalon meg tudja nézni az általa benyújtott Pályázat státuszát, az adott hónapban beküldött Pályázatot mindig a hónap lezárását követő második (2.) hónap első napjától. (Például, ha valaki április 14-én küld be pályázatot, akkor június 1-jétől tudja ellenőrizni a Pályázata státuszát). A Játékos a nyereményjáték teljes lezárását követő 15. munkanaptól (2020. december 21-től) kezdődően, belépve a baumitajandek.hu oldalra szintén meg tudja nézni, hogy a benyújtott Pályázata megnyert-e vagy sem a 6.1. és 6.2. pontok szerinti „Minden 50. érvényes pályázatot benyújtó...” nyereményét.
- 4.6. A Játékos által beküldött regisztrációs adatok manuálisan ellenőrzésre kerülnek a Megrendelő adminisztrátora által. Amennyiben a feltöltött adatok hiányosak, nem érthetők vagy a vásárlást igazoló számla, vagy a családi ház fotója nem látható jól, akkor a Megrendelő adminisztrátora a Játékoskal e-mailben felveszi a kapcsolatot és felkéri a hiányzó, hibás vagy nem látható adatok, képek beküldésére. A hiánypótlásra való felszólítás folyamatos, vagyis minden hónap lezárását követő 2. hónap első napjától a Megrendelő adminisztrátora e-mailben megkeresi a Pályázót és kéri a hiányzó adatok pótlására. A játék lezárását követően az utolsó hiánypótlásra történő felkérés 2020. december 4-ig, e-mailben megtörténik. A hiánypótlásra a Játékosnak legkésőbb 2020.

december 11-ig van lehetősége. A Szervező és a Meghirdető semmilyen további felelősséget nem vállal azért, ha a Játékos az e-maillre a hiánypótlás határidejéig nem válaszol és/vagy nem tölti fel adatait feldolgozható módon, vagy a megadott adatok alapján nem elérhető.

- 4.7. A 4.5. pontban említett visszaigazoló e-mail csak a regisztráció elfogadását jelenti, nem a Pályázat Meghirdető vagy Szervező általi elfogadását, vagy a Pályázat érvényességét. A beküldött Pályázatokat folyamatosan (havonta egyszer, minden hónap lezárását követő hónap végéig), de legkésőbb a Játék lezárását követően, 2020. december 21-ig a Meghirdető ellenőrzi, hogy megfelelnek-e jelen Játékszabályzatban foglaltaknak. Amely Pályázat nem felel meg a kiírásnak, és a kért hiánypótlás a határidőig nem érkezik be, akkor az adott pályázat a nyertesek sorrendjének magállapításakor nem kerül beszámításra és nem jogosult az ajándék utalványra sem és a „Minden 50. érvényes pályázatot benyújtó...” nyereményre sem.
- 4.8. A Játék nem sorsolásos játék, hanem a számítógépes regisztráció sorrendje határozza meg a Pályázatok sorrendjét, amit csak az befolyásol, hogy a Pályázat megfelelt-e a kiírásnak, vagyis érvényes-e vagy sem.
- 4.9. A játékban csak az(ok) a beküldött számla/számlák vehetnek részt, amelyeken a Baumit termékeket abban a mennyiségben vásárolták meg a 3. pontban meghatározott hőszigetelő rendszerelemekből, amennyi az anyagszükségleteknek megfelel és minimum 100 m²-es felületre elegendő és Családi házra kerültek felhasználásra.
- 4.10. Egy Pályázathoz több nyugta vagy számla is feltölthető – akár eltérő időpontokban is, a Játék végéig –, Szervező és Meghirdető így biztosít lehetőséget arra, hogy a számlák együttesen érjék el a minimálisan meghatározott 100 m²-es hőszigetelő rendszer felületet.

5. A Játék időtartama

A Játék 2020. március 1. reggel 8 órától 2020. november 30.. 24 óráig tart. A játékban érvényesen regisztrálható, pályázható a 2020. március 1. reggel 8 órától 2020. november 30. napján 24 óráig kiállított számla. A játékban regisztrálni, Pályázatot feltölteni vagy az adatokat módosítani 2020. november 30. napján 24 óráig lehet. Ezután a dátum után a rendszer lezár és a feltöltött pályázatokban már semmilyen módosítási lehetőség nincs.

6. Ajándék, nyeremény:

- 6.1. A Játék időtartama alatt érkezett és a 2., 3., 4. és 5. pontban feltüntetett feltételeknek megfelelő érvényes Pályázatok a következő módon kerülnek megajándékozásra:
 - minden érvényes Pályázatot benyújtó bruttó 30.000,- forint, azaz harmincezer forint értékű Kika vásárlási utalványt kap,
 - minden 50. érvényes Pályázat a blokkján szereplő bruttó összeg 100 %-át kapja vissza, mely összeg maximum bruttó 1 millió forint, azaz egymillió forint lehet.
- 6.2. Minden 50. érvényes Pályázat alatt értjük a következőket: 50., 100., 150., stb. és ugyanezen elv szerinti további Pályázót.
- 6.3. A Kika vásárlási utalvány nem névre szóló és a kiállításától számított maximum 1 évig használható fel. Az utalvány beváltásával kapcsolatosan Meghirdető vagy Szervező semmilyen felelősséget nem vállal. Az ajándékutalvány kiállításának dátumát **nem** Meghirdető és/vagy Szervező határozza meg, ezért arra sem Meghirdető sem Szervező nem vállal garanciát, hogy az utalvány a nyertesnek történő átadás után még pontosan 1 évig felhasználható. A benyújtott Pályázatok ellenőrzéséhez szükséges idő miatt, az utalványok nyertesnek történő átadása után ez a gyakorlatban biztosan kevesebb, mint 1 év. Meghirdető igyekszik a nyertes Pályázó részére olyan vásárlási utalványt adni, mely számára a leghosszabb beváltási időt jelenti.

7. A vásárlást igazoló dokumentumok

A Játékban való részvétel további feltétele az is, hogy a Játékos az eredeti nyugta(ka)t/számlá(ka)t/blokk(ka)t (a nyugta, számla és a blokk a továbbiakban együttesen úgy is mint: a Blokk vagy Számla) megőrizze és eredetiben bemutassa a Szervezőnek abban az esetben, ha a Szervező értesíti a Játékost, mint nyertest. Csak azokat a vásárlást igazoló blokkot / számlát fogadja el a Szervező érvényesnek, amelyeken a Játékban résztvevő termékek – **Baumit márkanév**et is tartalmazó – megnevezése **tételesen** is szerepel. A Játékos kérhet tételes, a saját nevére és címére szóló számlát a vásárlás igazolásaként, az így elkészített – AP Kódot, Blokk kibocsátási dátumot és időpontot, valamint a Baumit márkanév is tartalmazó termék-megnevezéseket feltüntetető – számlákat is érvényesnek fogadja el a Szervező a Blokk helyett.

Meghirdető **szállítólevelet nem tud elfogadni**, mint vásárlást igazoló dokumentumot!

A vásárlást igazoló Blokkon a 4.3.1. pont szerint megadott **regisztráló játékos adatait** kell feltüntetni. Ha a Blokkon szereplő adatok (név, cím) nem egyezik meg a regisztrációs adatokkal, akkor az a nyereményjátékból való kizárást vonhatja maga után.

8. Az ajándék, nyeremény átvétele

- 8.1. Az ajándék/nyeremény kizárólag akkor vehető át, ha a Nyertes a számla eredeti példányával igazolni tudja a vásárlását Baumit termékekről. Csak a valós adatokat tartalmazó regisztrációk, Pályázatok tekinthetők érvényesnek, és ezek vesznek részt a Játékban. A regisztrációk elektronikus hibáiból fakadó téves vagy nem megvalósult, illetve a hiányos adatokkal feltöltött regisztrációkért a Meghirdető vagy Szervező felelősséget nem vállal. Amennyiben a regisztrációk, Pályázatok nem felelnek meg a 2., 3., 4. és 5. pontban meghatározott részvételi feltételeknek, a Meghirdető jogosult azokat a Játékból kizárni.
- 8.2. A Szervező és/vagy Meghirdető az érvénytelen Pályázatot benyújtó Játékosokat külön e-mailben vagy telefonon nem értesíti. Játékos a baumitajandek.hu oldalra belépve a saját adataival nézheti meg a Pályázata státuszát, azt hogy jogosult-e az ajándéokra vagy sem, illetve hogy nyert-e vagy sem. Részletesen lásd a 4.5.-7. pontokban foglaltakat.
- 8.3. A Pályázó a saját státuszát 2020. május 4-én 8 órától 2021. január 29-én 15 óráig láthatja, ha belép a regisztrációkor megadott adataival a baumitajandek.hu weboldalra. Részletesen lásd a 4.5.-7. pontokban foglaltakat.
- 8.4. Az érvényes Pályázatot feltöltő Pályázók bruttó 30.000 Ft értékű Kika vásárlási utalványt kapnak. Az utalvány átadása érdekében Meghirdető adminisztrátora felveszi a Pályázóval a kapcsolatot a regisztrációkor megadott elérhetőségeken és egyeztet a Pályázóval az utalvány átadását illetően. Ha a regisztrációkor megadott adatokon a Pályázó nem érhető el, akkor Meghirdetőt, Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli azért, mert az ajándékutalványt nem tudta átadni. Az ajándékutalvány átadása futárcégen keresztül történik. A Pályázó a futárcég kiszállításakor aláírásával igazolja az ajándékutalvány átvételét.
- 8.5. A 6.2. pontban foglaltak szerinti nyertes játékosoknak a Meghirdető a nyereményösszeg átutalásához szükséges adatokat bekérő adatlapot küld e-mailben 2020. december 31-ig, illetve kérheti a vásárlást igazoló blokkok eredetijének bemutatását.
- 8.6. A 6.2. pontban foglaltak szerinti nyertes Játékosoknak legkésőbb 2021. január 8-ig kell a 8.5. pontban foglaltaknak hiánytalanul eleget tennie, majd ezt követően 45. munkanapon belül sor kerül a nyereményösszeg átutalására. A nyertes Játékosokat a Meghirdető felkéri, hogy saját érdekében szíveskedjenek együttműködni, hogy a pénzüsszegek átutalására legkésőbb a kiértékelést követő 45 munkanapon belül kerüljön sor. Ha ezen együttműködésnek a nyertesek nem tesznek eleget, és így a nyeremények időben való átadása meghiúsul, ez a Meghirdető Baumit Kft. terhére fel nem róható. A Meghirdető a nyeremények átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani. Ezen határidőn túl a Nyertes a nyeremény átvételére jogszerűen már nem tarthat igényt.
- 8.7. A Szervező és/vagy Meghirdető a nyeremény átadásáig kizárhatja a Nyertest abban az esetben, ha a nyereményt azért nem lehet átadni, mert a feltüntetett személyes adatok nem valósak, vagy tévesek, vagy a Nyertes egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi és alaki feltételeknek.
- 8.8. A Nyertes téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és/vagy Meghirdetőt felelősség nem terheli.
- 8.9. A nyeremény másra át nem ruházható. A nyereményhez tartozó SZJA fizetési kötelezettséget a Meghirdető viseli, azonban egyéb felmerülő költségek a Nyertes részéről a Nyertest terhelik.

9. Adatkezelési szabályok

- 9.1. Ha a Játékos regisztrációját a Meghirdetőnek elküldi, azzal elfogadja a jelen Részvételi- és játékszabályzatot, továbbá amennyiben külön, önkéntes és kifejezett beleegyezését adja, hogy személyes adatai a Szervező adatbázisába kerüljenek, azokat a Szervező és/vagy Meghirdető – a Játékos esetleges tiltási nyilatkozatának kézhezvételéig – minden további ellenszolgáltatás és engedélyezés nélkül kizárólag a nyereményjátékban való részvétel céljából felhasználhatja a Játékos által megismert adatvédelmi tájékoztatóban foglaltaknak megfelelően. Az adatszolgáltatás önkéntes. A nyereményjátékban részt vevő tudomásul veszi, hogy adatairól bármikor tájékoztatást kérhet, valamint kérheti azok helyesbítését vagy törlését a 9.3. pontba feltüntetett címeken.

- 9.2. Az adatkezelési tájékoztató 7.2 pontja alapján a Szervező az ID-Pentacom Kft., aki az adatokat az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény, valamint a további vonatkozó jogszabályok rendelkezései szerint kezeli.
- 9.3. Az a Játékos, aki nem kívánja, hogy a Szervező a személyes adatait kezelje, adatai törlését a nyilvántartásból bármikor írásban indoklás nélkül kérheti a következő címen: ID-Pentacom Kft., 1063 Budapest, Anker köz 2-4., vagy a következő e-mail címen: info@pentacom.hu. A Játékos ugyanezen a címen, illetve e-mail címen kérheti adatai helyesbítését is.
- 9.4. Az adatszolgáltatás önkéntes, azonban a Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben nem adja meg a Játék lebonyolításához szükséges, a jelen Részvételi- és Játékszabályzat 4. pontjában megjelölt adatait vagy amennyiben azok törlését kéri a nyeremény átadását megelőzően, az a Játékból való kizárásához vezet; valamint amennyiben jogszabály a Szervező részére kötelező adatkezelést ír elő, a Játékos által kért törlésnek a Szervező csak ezen kötelező adatkezelést követően tud eleget tenni.
- 9.5. A Szervező ID-Pentacom Kft., sem a Meghirdető a Játékos személyes adatait nem adja ki további harmadik személyeknek a Játékos előzetes, megfelelő tájékoztatáson alapuló hozzájárulása nélkül.

10. A Játékból kizártak köre

- 10.1. A Játékból ki vannak zárva a Baunit Kft. (Meghirdető) dolgozói és a Játék lebonyolításában résztvevő cég (Szervező), alkalmazottai és ezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 10.2. Amennyiben a nyertes Játékos cselekvőképességében korlátozott úgy a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, valamint a nyeremény átvételére csak a törvényes képviselőjével együtt jogosult. A Játékban cselekvőképtelenek még a törvényes képviselőjük útján sem vehetnek részt.
- 10.3. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Szabályzatot az érintettek előzetes értesítése mellett egyoldalúan, bármikor módosítsa, valamint hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely, a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.

Budapest, 2020. február 28.